# 会議議事録(抄)

2024 年度専門学校東京テクニカルカレッジ 会 議 名 第二回 Web 系教育課程編成委員会 開催日時 2024年11月29日(月)15時40分~17時00分 専門学校東京テクニカルカレッジ 505 教室 参 加 者 <外部委員:2名> (順不同・敬称略、役職は委員名簿参照) 中山 典隆(有限会社イプシロン/東京商工会議所中野支部) 叶 修吾(株式会社博報堂プロダクツ) <内部委員:1名> 川辺 伸司 (専門学校東京テクニカルカレッジ Web 動画クリエイター科科長) <系別分科会> (第二部) 1. 議長挨拶 川辺より挨拶 2. 前回(系別分科会)議事録の確認 3. 意見交換 学科の近況報告、学科コンセプトついて実施。

## 討議内容

#### ■2024 年度在籍状況について

議長より学科の現況について、委員に報告した。

	男	女	計
2年	8名	17名	25名
1年	14名	20名	34名
合計			59名



内訳	高校から進学	既卒	職有	留学生	計
2年	12名	2名	11名	名	25名
1年	14名(退学1名)	2名	13名	5名	34名

既卒:浪人、大学卒業、中退者

職有:職務経験有

退学1名は新たな志望分野が見つかった為、退学。 (競技スポーツ関係)

# 【川辺】

2024年度入学者は前年より高校生、社会人が微増、留学生が増え、10名増の35名。

3 期初めに1年で退学者が発生。新たな分野(競技スポーツ)に挑戦したいとのことで前向きな退学。

#### ■就職活動状況について

議長より現在の2年生の就活状況について委員に報告した。

	15名	Web制作企業	3名
		Webマーケティング系企業(※1)	1名
  内定		ユーザー企業 Web担当(保険コンサル、アパレル、製造)	3名
7 3.2		システム開発企業	1名
8月末内定率対象者		映像制作企業	名
内定率100%		アウトソーシング企業 - システム開発	1名
		アウトソーシング企業 - 映像技術者(※2)	3名
		アウトソーシング企業 - Web制作者 (※2)	3名
12月以降活動	8名	名 東京都専門人材訓練生:7名(10名中)+就業経験あり30代:12	
就職せず現状維持	2名	名 就職に踏み出せず(1名)卒業後、地元で就活予定(1名)	

## 【川辺】

※1 Web マーケティング系企業の初の内定獲得

大卒が多く苦戦する領域であったが、今年1名(高校から進学組)EC、採用のWebマーケ支援の企業に入社が決定した。

※2 アウトソーシング系企業で内定を確保

TV 番組制作スタッフへの技術派遣。採用枠が多く、早期に内定が出るため、映像系希望者は全員エントリーさせた。

就職先開拓の課題であった Web 制作のアウトソーシング企業。3 名が内定。

※3 12 月以降活動

年明け中途市場で本格的に活動予定。東京都専門人材訓練生は3名が内定獲得。(20代) どこまで通用するか?を測るために、就活は開始させている。

#### 【叶委員】

SNS 運用のポジションなどは、どこも欲しがっている。デザイナーにこだわらず、就活すれば年齢が少し上であっても、採ってくれると思う。

#### 【中山委員】

授業で SNS 運用などを実際にやってみる取り組み必要ではないか?

いろいろな SNS が出ており、かつ既存のものも仕様が変わったり、ユーザーの利用方法も常には変化している。このトレンドをとらえる授業は必要で、かつ就職と結びつける取り組みができるとよい。

## 【叶委員】

SNS 運用のノウハウはどの企業も欲しい。

## ■来年度募集状況について

議長より来年度の募集状況について委員に報告した。

# 入学予定者(見込み) (定員40名)

高校生	既卒	留学生	ここまで計
17名	名	12名	29名



# 【川辺】

高校生、留学生が伸長したものの、現時点で既卒者ゼロ

定員 40 名に対し、現時点で 29 名の入学見込者。留学生が上積み要素であるが、昨年 5 名の既卒者が現時点でゼロ。

東京都専門人材育成訓練の 10 名枠が採択され、1 月より募集開始。10 名募集があれば、定員充足の 見込み。昨年、応募者が大幅減(35 名→16 名)となり、不要素である。

## 【中山委員】

高校生はどのような理由で選択してくるのか?

#### 【川辺】

オープンキャンパスで学生のシーンをたくさん動画や写真で見せることで「楽しそう!」ということで入ってくるケースが多い。

#### 【中山委員】

であれば、やはり SNS での PR が有効でしょう。

先ほど話したように SNS の授業の一環として募集活動での SNS 運用をやってみては。

#### 【川辺】

学科の SNS は募集が低迷していた頃、いろいろ試したが、最近は積極的な発信は行っていない。あまり、成果がでなかったので。

SNS 運用を就職先のターゲットに設定し、授業に組み込み SNS 発信を積極的に行ってゆくことを検討する。

## ■学科活動トピックス 2024/8~

議長より前回の編成委員会以降の学科活動のトピックスを報告。

① 応用技術への取り組み - AR+3D アトラクションにトライ

ARTBAY TOKYO を参考に AR で 3D モデル、生成 AI で作成したアートを出現させるアトラクション開発にトライ。

昨年、失敗し再度トライ。今年は建築系の成果展示の模型の上に 3D モデルを出現させるコラボ企画を実行。生成 AI を使った、グラフィックスの研究も伴わせて行い、AR で出現する 2D、3D モデルを生成。

② ムーンロード秋まつり 2024 ライブ配信

今年で4年目。今年は大雨の中決行。学校から50mのLANケーブルを引き、ネット接続問題解消。

③ X' mas プロジェクション・マッピング制作

Teracafé の WallTree に投影するプロジェクション・マッピングを制作し上映。毎年 2 年生が制作。来週から上映を開始する。

# ■学科コンセプトについて(ご意見伺い)

議長より学科コンセプトについて報告し、委員より意見収集を行った。

## 【中山委員】

学習分野でいうと、観点として「お金になる世界」と感じられることが重要と思われる。制作技術の分野を並べるだけではなく、学ぶ人たちにとって、それが「お金になる」という認識が持てるかどうか。その観点でさらに検討してほしい。

## 【叶委員】

AI の取り組みについては、活用法を研究するスタンスで良いと思う。 そのためには、AI の基盤が持てているとよい。

#### 【中山委員・叶委員】

やはり一番、優先度が高いのは SNS では無いでしょうか。

## 【川辺】

すぐに取り組める内容なので、Web マーケティングの授業の構成にて検討することとする。

以上